



MANUAL DE UTILIZAÇÃO DA FAMÍLIA DO BLOCO DE VEDAÇÃO SICAL

Belo Horizonte, 01 de dezembro de 2019

Equipe Responsável:

Enga Carla de Paula Amaral Macedo

William Moreira Alves

Caio F. Silva

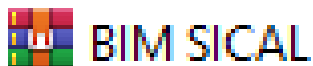


Sumário

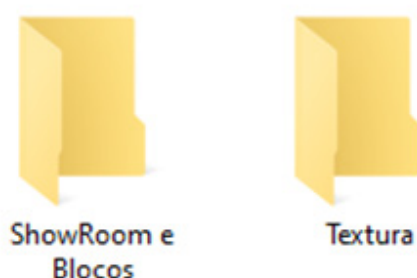
1 APRESENTAÇÃO SHOWROOM.....	3
2 IMPORTANDO AS FAMÍLIAS, TABELAS E LEGENDAS PARA SEU PROJETO	4
Importando Família	4
Inserindo Blocos em projetos.....	5
Adição de Texturas	8
Inserindo Paredes	11
Importando tabelas do ShowRoom.....	15
Importando Simbologia do ShowRoom.....	16

1 APRESENTAÇÃO SHOWROOM

O documento tem o intuito de orientar sobre como utilizar o ShowRoom Sical®. Após baixar o arquivo do site da SICAL® em seu computador, será apresentado o arquivo compactado.



Descompacte o arquivo e serão apresentadas as seguintes pastas.



A pasta ShowRoom e Blocos contém o arquivo que irá apresentar todos os elementos de famílias de blocos, incluindo os modelos de tabelas, simbologia, entre outras informações. Também contém 3 arquivos de extensão de famílias (.rfa):

CCA 30x25 cm, CCA 30x30 cm e CCA 60x30 cm

Esses são os arquivos que podem ser adicionados diretamente ao seu projeto. Vale lembrar que no ShowRoom são exibidos os blocos de vedação já disponíveis no mercado.



Com o ShowRoom aberto, será exibida a seguinte tela com os elementos para utilização em seu projeto.

[illegible]

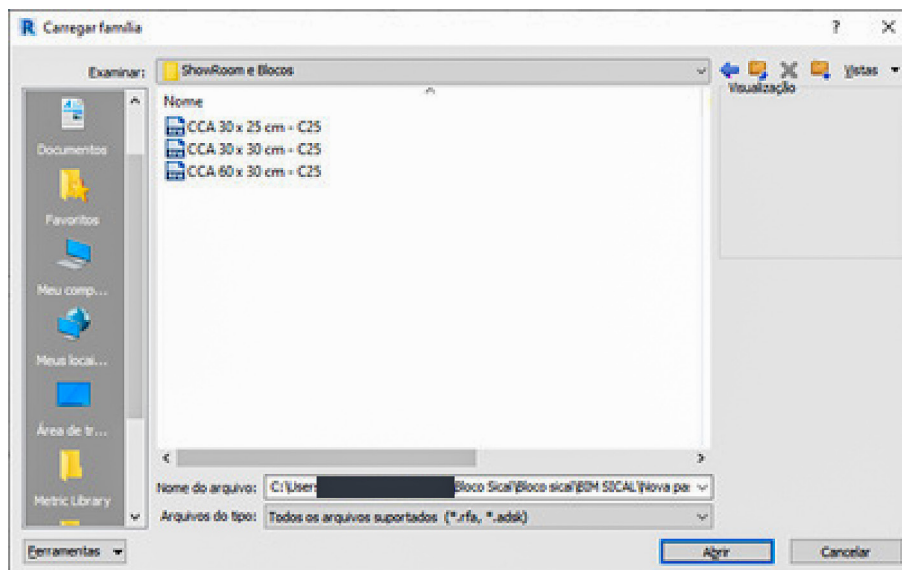
Estão relacionados 24 (vinte e quatro) blocos de vedação e 1(uma) parede de vedação genérica.

2 IMPORTANDO AS FAMÍLIAS, TABELAS E LEGENDAS PARA SEU PROJETO

Importando Família

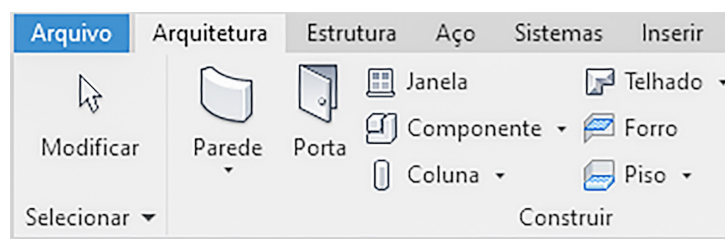
Para fazer a importação da família de blocos para seu projeto siga os seguintes procedimentos:

1. Após abrir seu novo projeto no Revit, na aba INSERIR, clique na opção **"carregar família"**.
 - a. Agora navegue até os arquivos descompactados em seu computador, selecione a pasta Blocos e ShowRoom e, em seguida, as famílias de blocos que deseja utilizar. Clique em abrir.

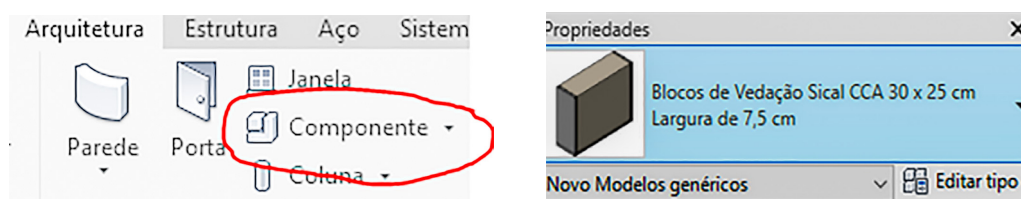


Inserindo Blocos em projetos

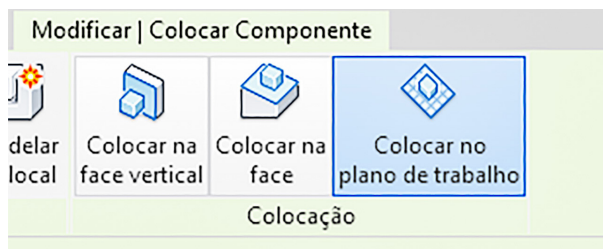
1. Para utilização dos blocos, clique na aba **ARQUITETURA** e depois na opção **"componentes"**.



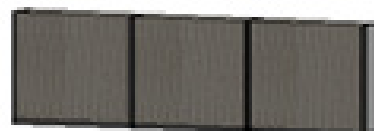
2. Agora eleccione os Blocos de Vedação Sical CCA que deseja utilizar.



3. Em seguida, clique na opção: **"colocar no plano de trabalho"**, para lançamento da 1ª fiada.

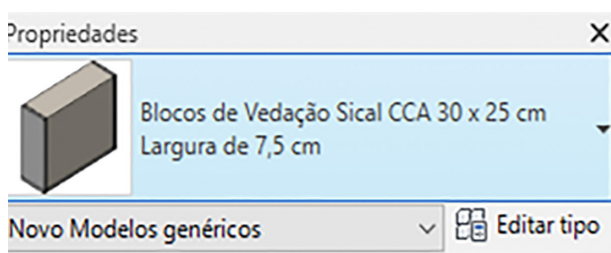
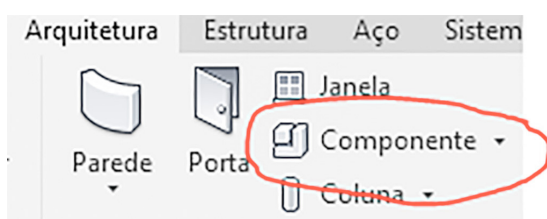


Então, basta ir adicionando os blocos à primeira fiada.

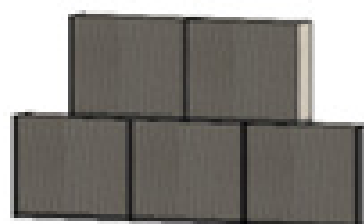
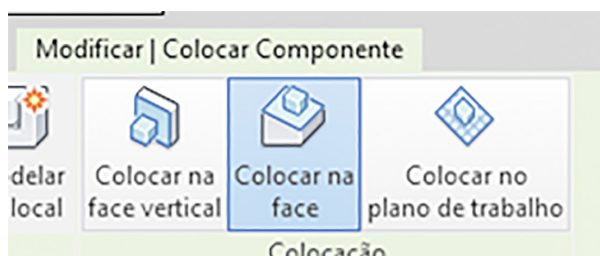


4. Para fazer o lançamento da 2ª fiada, basta seguir os passos 1 e 2.

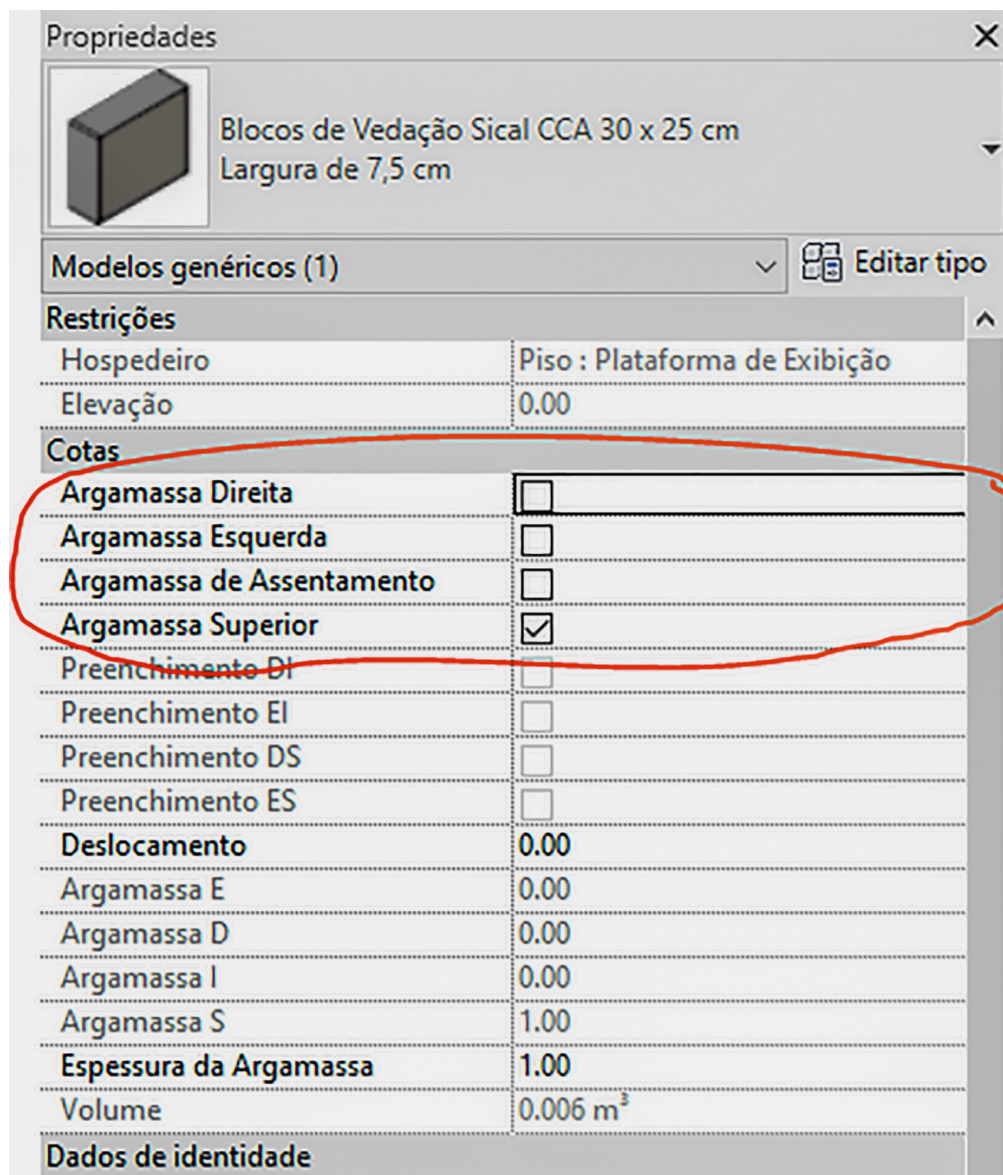
- a. Vá em componentes e selecione os **Blocos de Vedação Sical CCA** que deseja utilizar.




- b. Antes de fazer o lançamento, selecione a opção: **"colocar na face"**.




Os blocos possuem a configuração para argamassa que gera os quantitativos necessários. Para habilitar essas configurações basta ir em propriedades, opção **"Cotas"** e habilitar as opções que serão utilizadas em seu projeto.



Propriedades

 Blocos de Vedação Sical CCA 30 x 25 cm
Largura de 7,5 cm

Modelos genéricos (1)  Editar tipo

Restrições

Hospedeiro	Piso : Plataforma de Exibição
Elevação	0.00

Cotas

Argamassa Direita	<input type="checkbox"/>
Argamassa Esquerda	<input type="checkbox"/>
Argamassa de Assentamento	<input type="checkbox"/>
Argamassa Superior	<input checked="" type="checkbox"/>
Preenchimento DI	<input type="checkbox"/>
Preenchimento EI	<input type="checkbox"/>
Preenchimento DS	<input type="checkbox"/>
Preenchimento ES	<input type="checkbox"/>
Deslocamento	0.00
Argamassa E	0.00
Argamassa D	0.00
Argamassa I	0.00
Argamassa S	1.00
Espessura da Argamassa	1.00
Volume	0.006 m³

Dados de identidade

Assim como as opções para argamassa, temos também a opção de determinar a **"Espessura da Argamassa"**.

Blocos de Vedação Sical CCA 30 x 30 cm
 Largura de 7,5 cm

Modelos genéricos (1)
Editar tipo

Restrições

Hospedeiro	Piso : Plataforma de Exibição
Elevação	0.00

Cotas

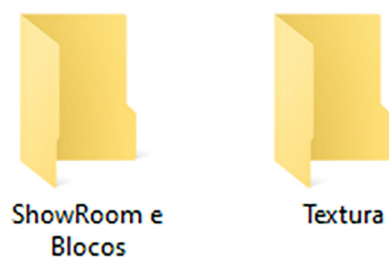
Argamassa Direita	<input type="checkbox"/>	
Argamassa Esquerda	<input type="checkbox"/>	
Argamassa de Assentamento	<input type="checkbox"/>	
Argamassa Superior	<input checked="" type="checkbox"/>	
Preenchimento DI	<input type="checkbox"/>	
Preenchimento EI	<input type="checkbox"/>	
Preenchimento DS	<input type="checkbox"/>	
Preenchimento ES	<input type="checkbox"/>	
Deslocamento	0.00	
Argamassa E	0.00	
Argamassa D	0.00	
Argamassa I	0.00	
Argamassa S	1.00	
Espessura da Argamassa	1.00	
Volume	0.007 m³	

Dados de identidade

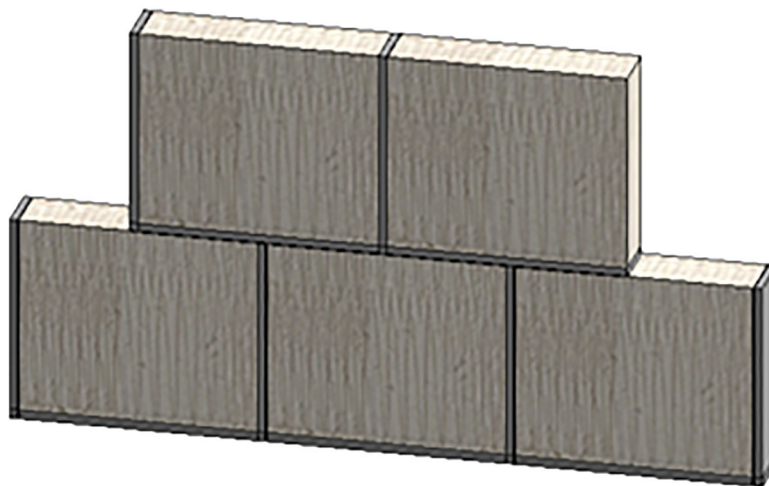
Esse campo pode ser alterado para valores entre **1 e 1,5 cm**.

Adição de Texturas

Como foi mostrado, no item 1, foram descompactadas duas pastas: a pasta ShowRoom, que contém arquivos em rvt e rfa, e a pasta Textura.



Na pasta Textura estão arquivos para deixar a aparência dos blocos mais próxima da realidade.



Para que os blocos recebam essas configurações é necessário acrescentar essas texturas, caso deseje utilizar essa aparência. Para isso, siga os seguintes passos:

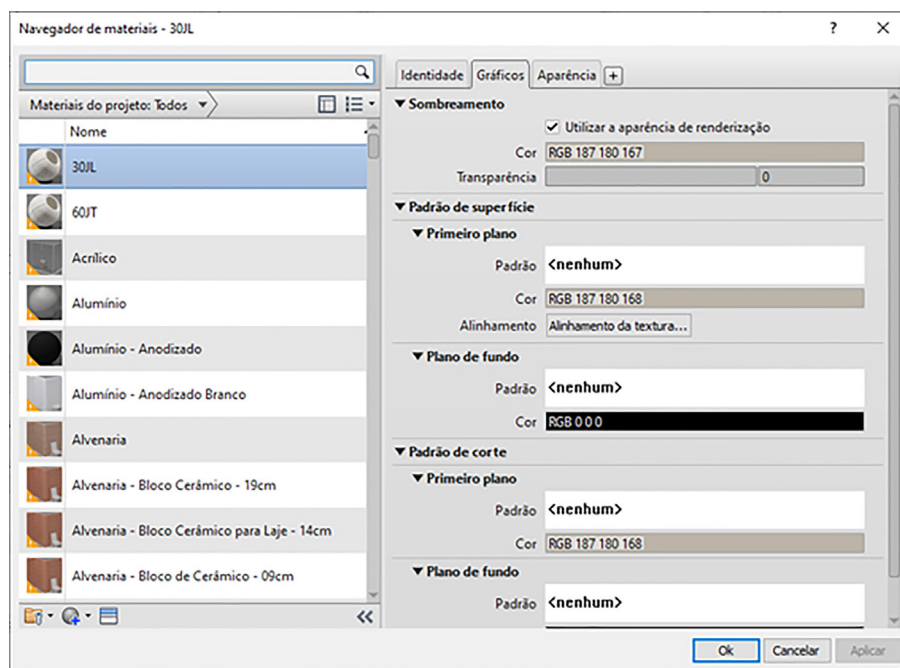
1. Clique na aba **GERENCIAR** do Revit



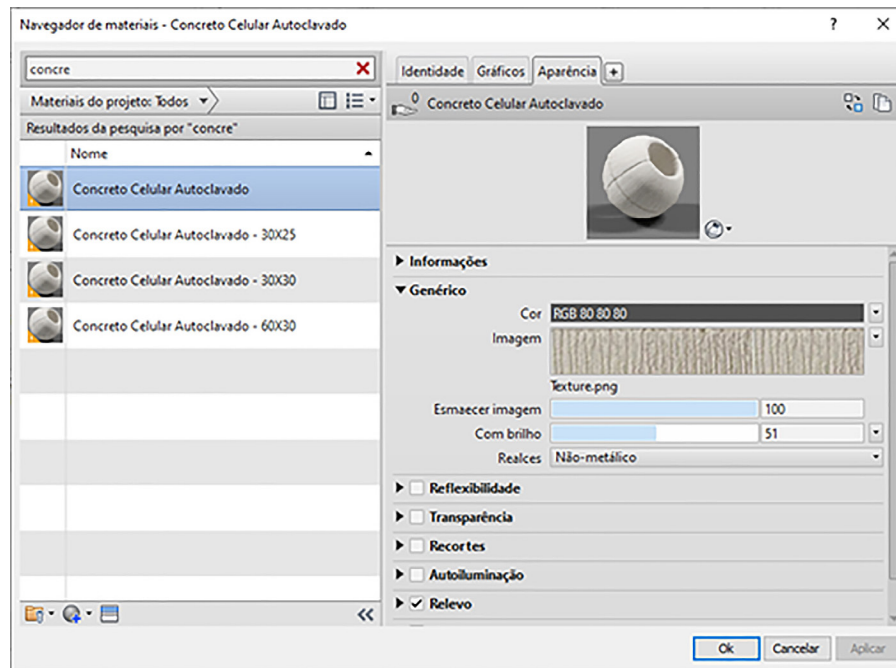
2. Em seguida, clique na opção **"Materiais"**



3. Na nova janela será apresentada a lista de materiais utilizados no Revit.



- a. Pesquise por **"Concreto Celular Autoclavado"** e, na janela apresentada, clique na opção **"Aparência"**.

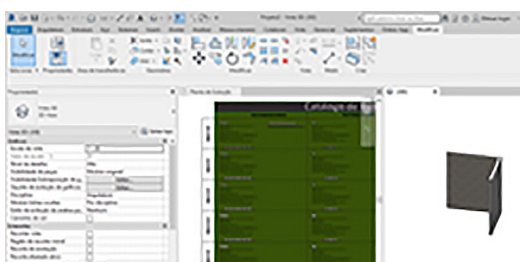


- b. Clique no link da imagem para que ela seja adicionada aos materiais Bloco Sical.

Inserindo Paredes

Além dos blocos, foi criada uma família de parede genérica de Blocos. Para adicionar essa parede, basta seguir os seguintes passos:

1. Abrir o ShowRoom Bloco Sical e o arquivo de seu projeto.



O arquivo de projeto e o ShowRoom abertos juntos.

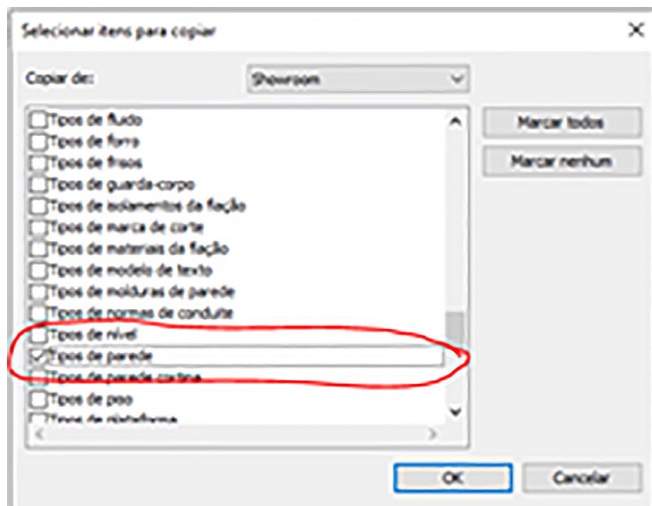
Feito isso vá para a janela do seu projeto.



Com a janela do seu projeto ativa, clique em **gerenciar**.



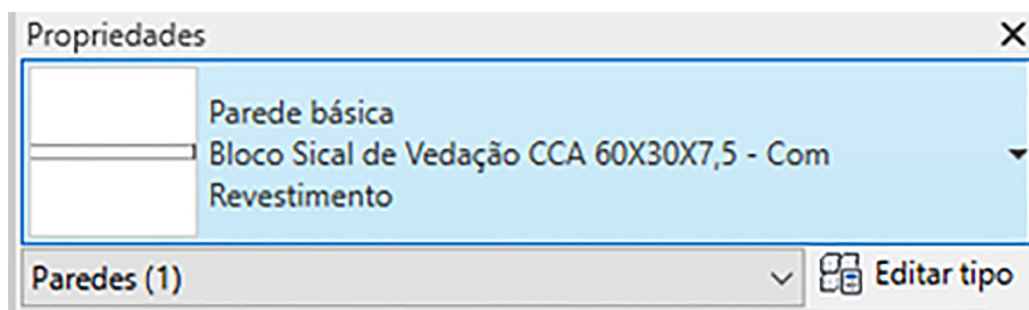
Clique no botão **"Transferir normas de projeto"**



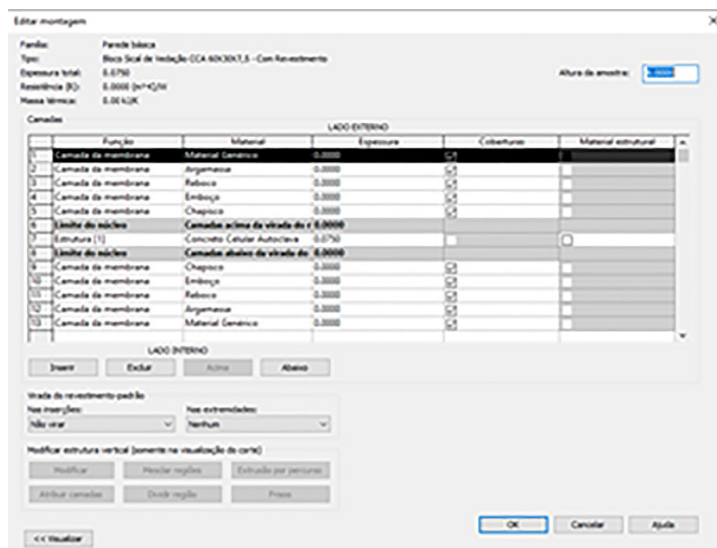
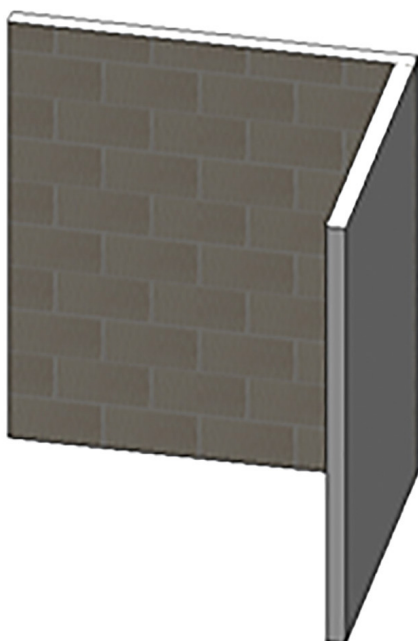
Na janela apresentada, clique no botão

“Marcar Nenhum” e quando todos estiverem desabilitados, selecione duas opções: **“Tipo de parede”** e **“Parâmetros de projetos”**.

- a. Ao habilitar essas duas opções, seu projeto irá possuir a família de paredes do Bloco SICAL e os parâmetros necessários para projetos.
2. Com o seu projeto e o ShowRoom abertos, **copie (ctrl+c)** a parede do ShowRoom e **cole no projeto (ctrl+v)**.
3. Ao fazer isso a parede está disponível para utilização em seu projeto.

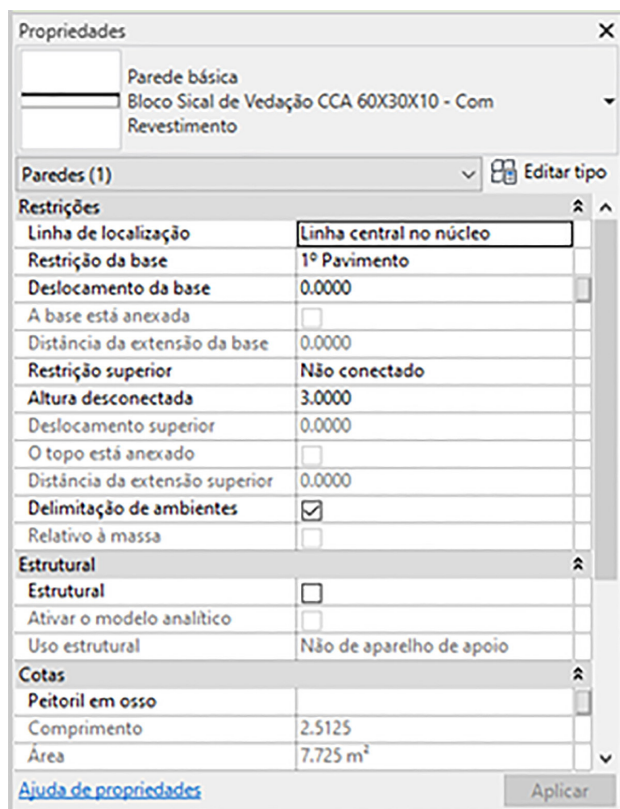


4. Nessa parede foram criadas 5 camadas para acabamento.

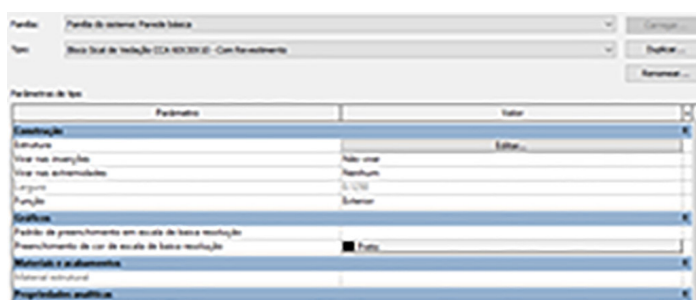


A parede foi concebida de forma genérica e nela é possível adicionar até 10 camadas de acabamento, 5 de cada lado.

5. Para configurar as camadas de acabamento, basta selecionar a parede e, em propriedades, clicar em **"editar tipo"**.



Ao fazer isso, uma nova janela apresentará os parâmetros de construções. Na opção **"estrutura"**, clique em editar

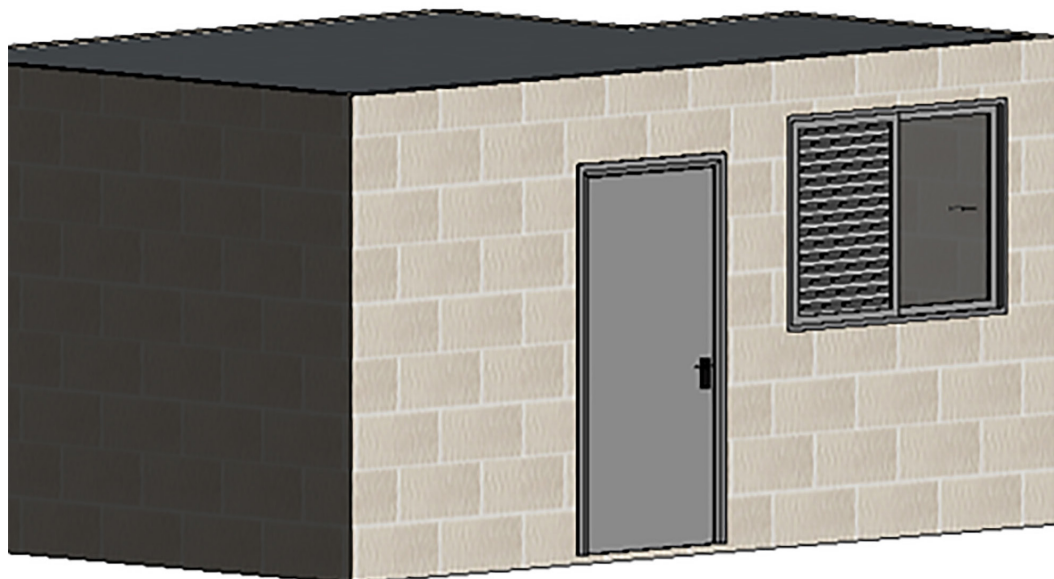


a. Nessa nova “janela” são apresentadas as seguintes informações:



E nela você poderá definir a função do material que será utilizado: tipo de material e a espessura.

A seguir, exemplo de uso das famílias Sical para a modelagem.

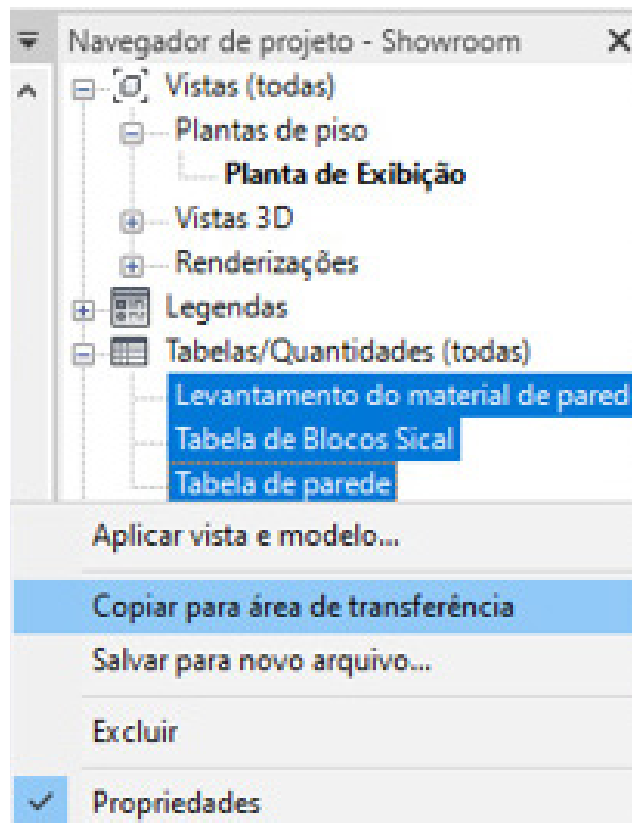


As famílias já possuem as informações técnicas do Bloco, que podem ser visualizadas em suas tabelas.

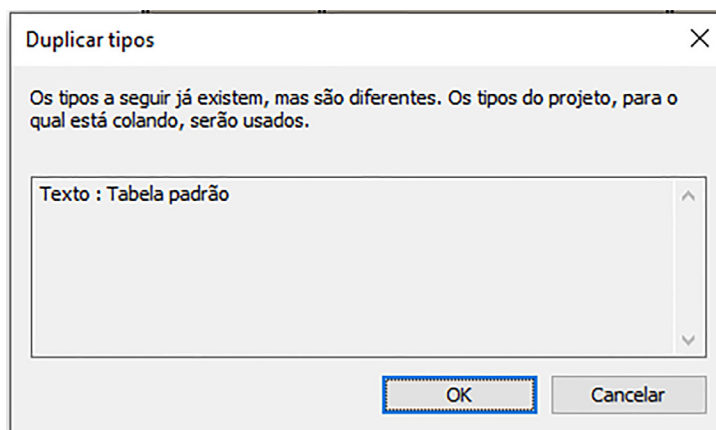
Importando tabelas do ShowRoom

Para importar as tabelas disponíveis no ShowRoom, basta seguir os seguintes passos:

1. Com o ShowRoom aberto, selecione as tabelas que deseja e as copie usando o comando **"ctrl+c"** ou clique com o botão direito do mouse e selecione a opção **"Copiar para área de transferência"**.



2. No seu projeto, cole os itens da área de transferência, utilizando o atalho **"ctrl+v"**. Ao fazer isso, será exibida a seguinte mensagem:

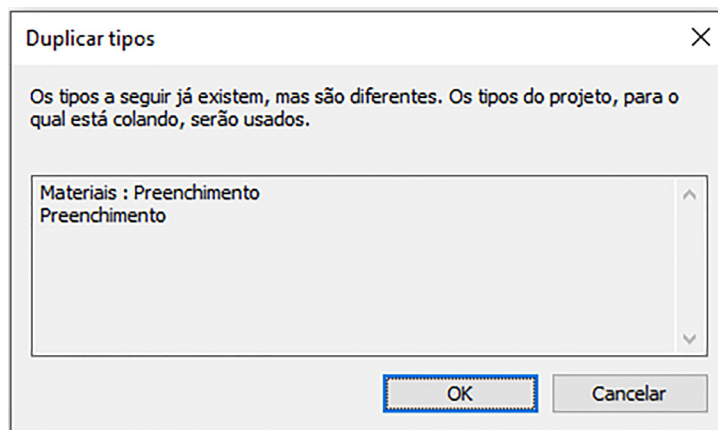


3. Basta selecionar **"OK"** e as tabelas desejadas do ShowRoom serão adicionadas ao seu projeto.

Importando Simbologia do Showroom

Para importar as tabelas disponíveis no ShowRoom para serem utilizadas no seu projeto, basta seguir os seguintes passos:

1. Com o ShowRoom aberto, selecione as tabelas que deseja, as copie usando o comando **"ctrl+c"** ou clique com o botão direito do mouse e selecione a opção **"Copiar para área de transferência"**.
2. No seu projeto, cole os itens da área de transferência, utilizando o atalho **ctrl+v**. Ao fazer isso, será exibida a seguinte mensagem:



3. Basta selecionar **"OK"**.